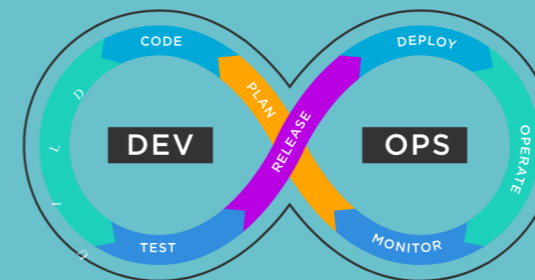Mariela Pancho

Sitecore como plataforma de experiencias digitales

2022, Quito

Presentación personal

-Graduada en la Escuela Politécnica
 Nacional 2003.

-Experiencia en desarrollo de sistemas.

-Trabajo en Oshyn Inc. como
 desarrollador y líder técnico.

-Cursando estudios en DevOps en Unir.

Agenda

1. Introducción de Manejadores de Contenido (CMS)

2. Sitecore 10.2 y su Futuro

3. Caso práctico y preguntas

# 1. Introducción de Manejadores de Contenido (CMS). Antecedentes y Ventajas

- **Creación de sitios** resultaba una tarea compleja y laboriosa.
- **Actualización de contenido** era una tarea ardua.
- Necesidad de **utilidades** para modificar, buscar y localizar pagi
- Es un software de **administración** de un sitio web.
- Ayuda en la **administración** del ciclo de vida del **contenido**.
- Existen en el mercado CMS **open source y pagados**.
- Ambiente integrado para diferente **tipos de usuarios**

2. Sitecore 10.2. Productos

Maneja el contenido, integración, y Analytics.

Experiencias personalizadas para usuarios
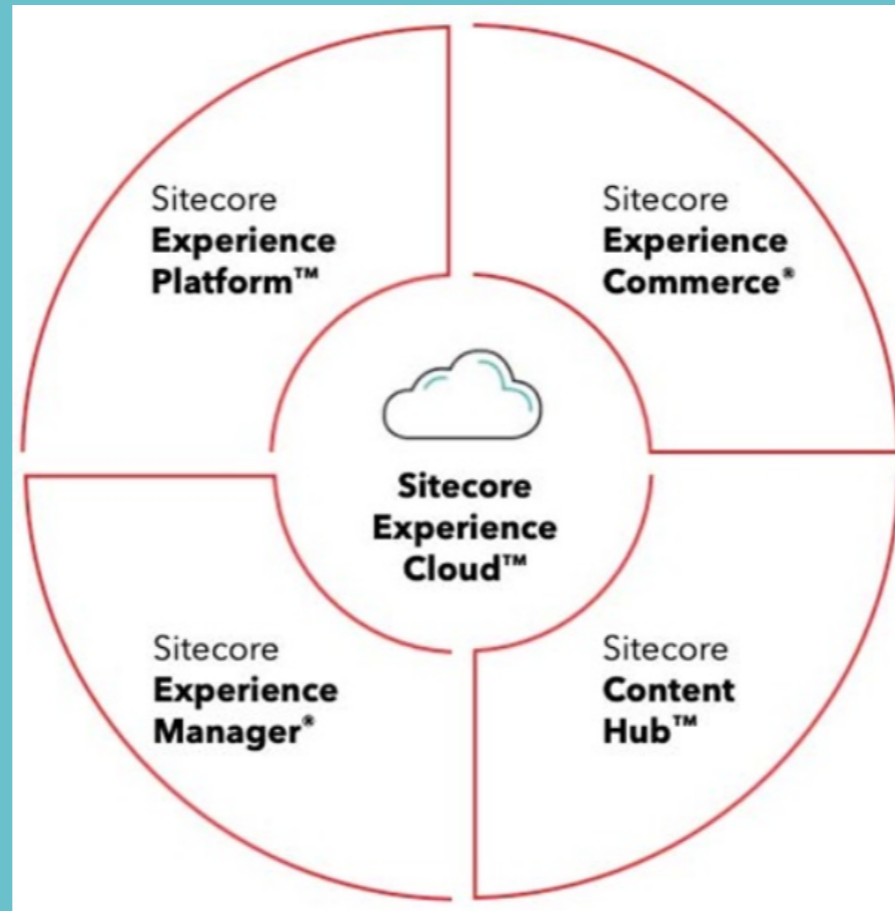
Diferentes modelos y marketplaces B2X
Se administra catálogos de productos, precios, inventarios y clientes

Un único lugar para los assets digitales (fotos, gráficos, layouts, videos)
Se puede categorizarlos y buscarlos con varios atributos para encontrar el correcto
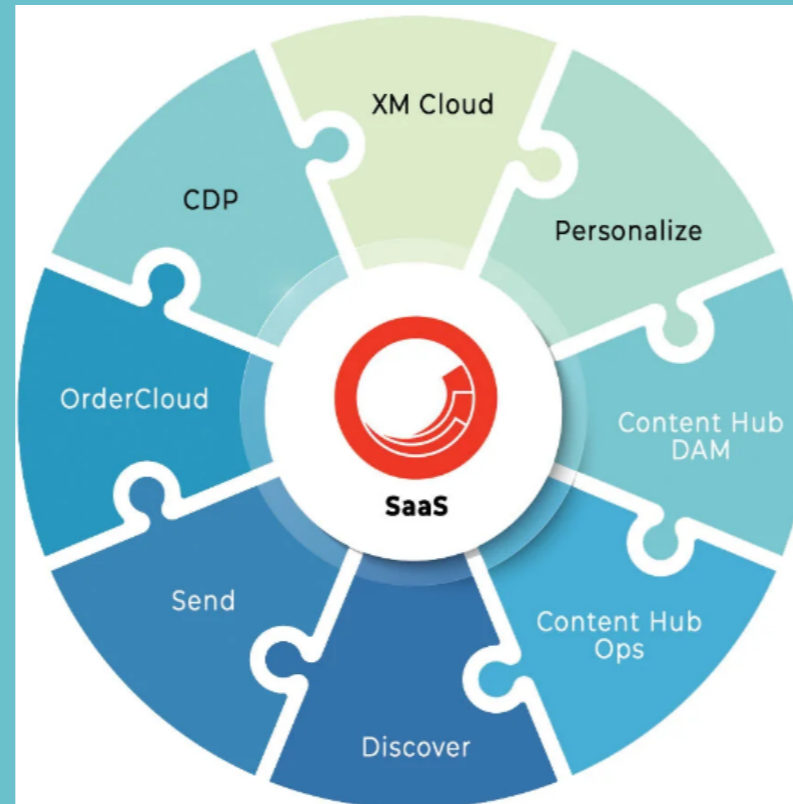
3. El Futuro de Sitecore

XM Cloud crear contenido para configurar el sitio web.

CDP para unificación de datos del cliente

Order Cloud para ecommerce

Send para envío de campañas de marketing

Personalize va un paso mas allá que personalización en el CMS con inteligencia artificial

Almacenar, administrar y centralizar los assets.

Colaborar en la estrategia de contenido

Aumentar las ventas mediante herramientas para búsqueda comercial y recomendaciones de IA

2. El Futuro de Sitecore. XM Cloud

2. El Futuro de Sitecore. Content Hub

2. El Futuro de Sitecore. Send

2. El Futuro de Sitecore. CDP

2. Sitecore 10.2. Funcionalidades CMS

Herramientas para Marketing

Manejo de Contenido

Configuraciones

Manejo de Usuarios

Marketing Applications

- Experience Analytics
- Experience Profile
- Federated Experience Manager
- Forms
- Experience Optimization
- List Manager
- Campaign Creator
- Path Analyzer
- Marketing Automation
- Marketing Control Panel

Content Editing

- Content Editor
- Experience Editor
- Workbox
- Recycle Bin

Control Panel

- Control Panel
- Update Center

Access Management

- User Manager
- Security Editor
- Access Viewer
- Domain Manager
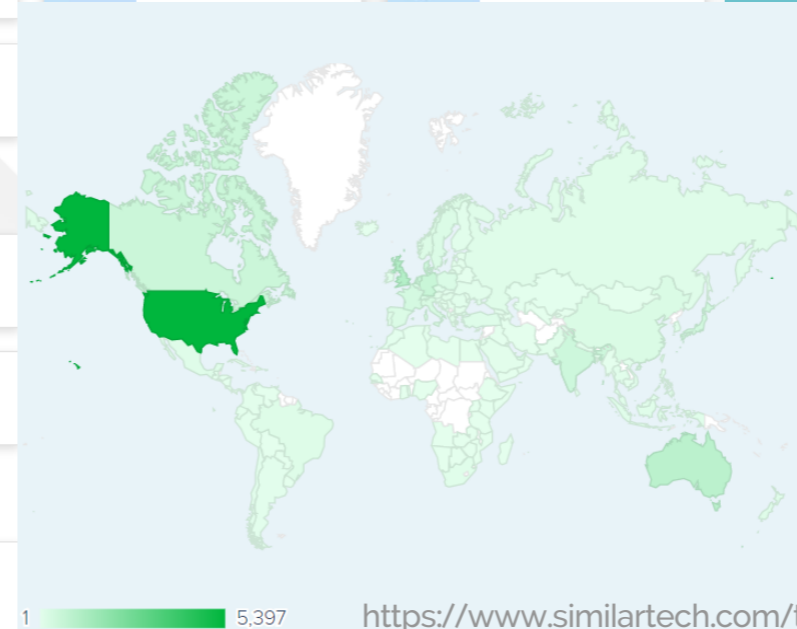
Leading Countries

Country	Websites
United States	5,397
United Kingdom	1,130
Australia	977
Germany	634
Canada	603
Netherlands	602
India	534
Denmark	479
Japan	424
France	383
Rest of the World	5,465

1   5,397

https://www.similartech.com/technologies/sitecore-cms

2. Sitecore 10.2. MVC

-Configurar y crear un proyecto en Visual Studio

- Crear un layout en el CMS que referencia a un cshtml

-Crear view renderings o controller renderings en el CMS

-Crear templates en Sitecore

-Configurar templates en su presentación para referenciar los renderings.

2. Sitecore 10.2. Contenedores

Se puede desarrollar ejecutándolo a traves de contenedores

No se necesita instalar Sitecore localmente en el ambiente de desarrollo. Facilita el trabajo de nuevos desarrolladores

Contenedores son inmutables, se resetea y se vuelve a una version estable
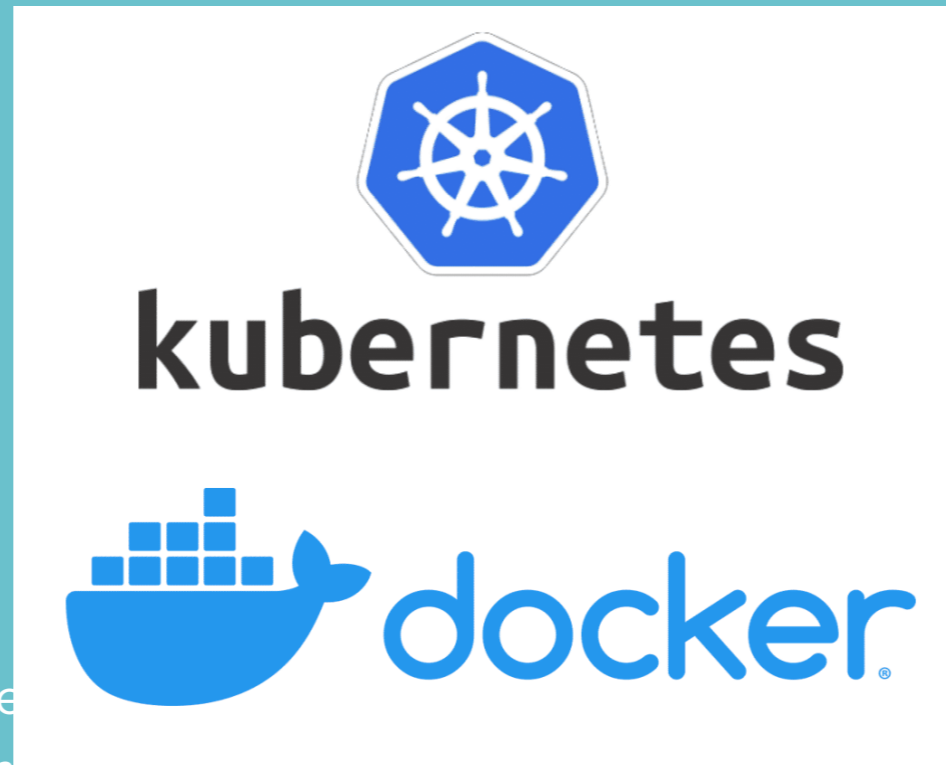
Sitecore provee las especificaciones y soporte para ejecutar la aplicación con Kubernetes.

Se puede separar en diferentes contenedores las instancias de los clientes.

Se incrementa la productividad del desarrollador de Sitecore que trabaja con varios clientes, sitios y proyectos.

2. Sitecore 10.2. Content serialization

Util para etapa de desarrollo. Se serializa en archivos de texto

Mover contenido entre diferentes ambientes.

Existen otras herramientas en el mercado como son Unicorn, TDS (Team development for Sitecore)

Se puede usar como herramienta en línea de comandos así como plugin integrado en Visual studio.
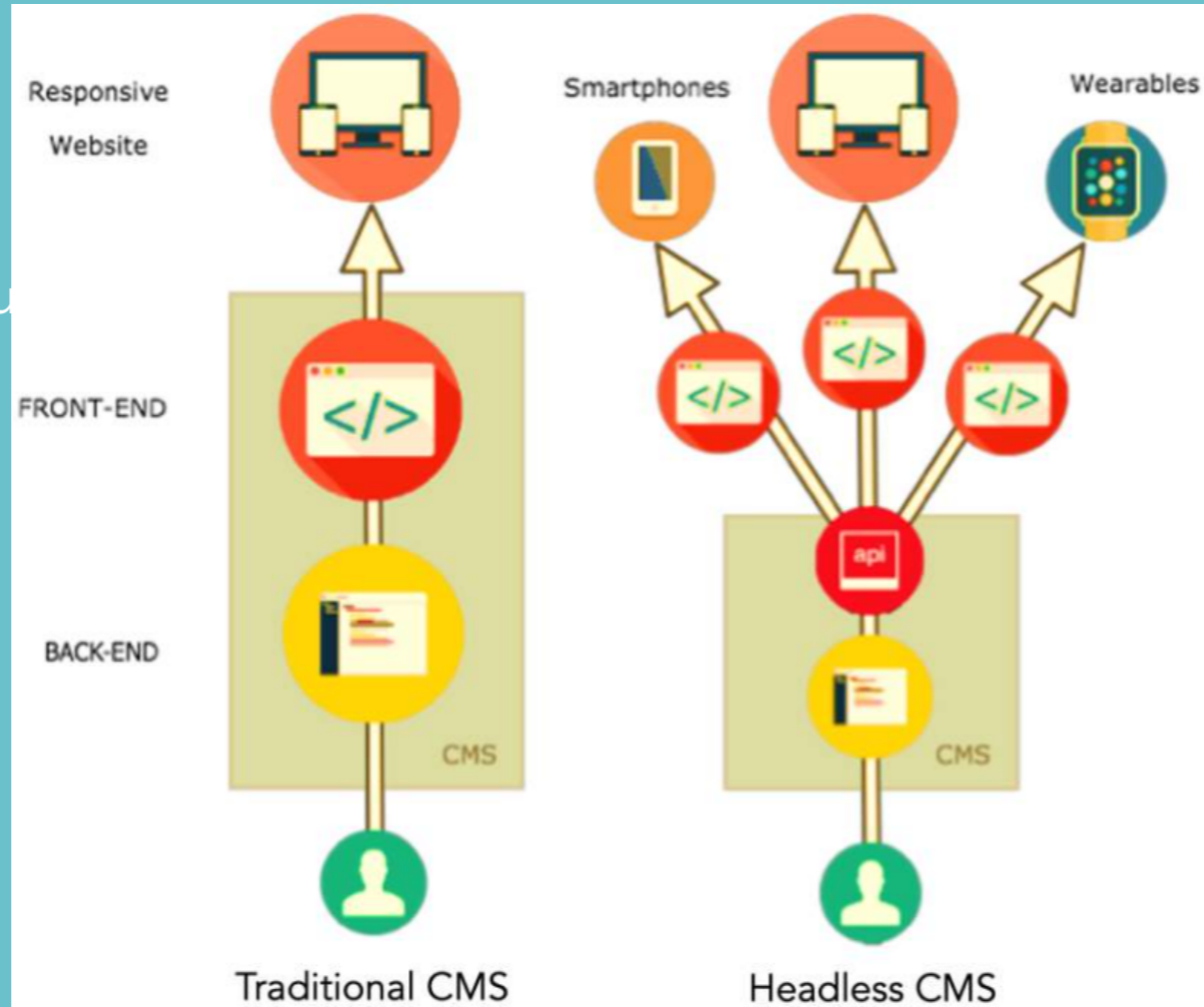
Mantener items de Sitecore en un sistema de control de versiones

Se necesita autenticarse en la instancia de Sitecore para publicar items y serializar items

2. Sitecore 10.2. ASP.NET Core Rendering SDK

La carga de trabajo en u... solo lugar

Los componentes altamente acoplados

Desarrollo en Headless separa los datos de la presentación

Front end se encarga de la presentación

Backend end maneja la lógica relacionada con datos

Gracias

Preguntas